

Удивись! Улыбнись и исправь ошибку:

По грядке ползёт чёрный **лук**.
На грядке растёт горький **жук**.

Козлята бодаются **ложками**,
А дети едят кашу **рожками**.

У кошки когтистые **тапки**.
У дедушки новые **лапки**.

Нам пекарь печёт булки с **лаком**,
А ногти сестра красит **маком**.

Слушая сказку «Чудесный горшок», договаривай «Ла»:

В горшке каша закипе ...**(ла)**,
Зашипе **(ла)**, запыхте ...**(ла)**,
Крышечку приподня ...**(ла)**
И наружу пополз ...**(ла)**.
Со сто ...**(ла)**, потом со сту ...**(ла)**
Потихоньку соскользну ...**(ла)**,
И по полу потек ...**(ла)**,
Всю квартиру зали ...**(ла)**!
Осторожно дверь откры ...**(ла)**,
По ступенькам покати ...**(ла)**,

Лену с Аней * обожг ...**(ла)**,
По дороге поплы ...**(ла)**.
*Диме** ноги замочи ...**(ла)**,
И по пояс затопи ...**(ла)**,
*Юре** в шорты заполз ...**(ла)**,
*Ване** в ухо затек ...**(ла)**,
В рукава к нам забежа ...**(ла)**,
И стекать по пальцам ста ...**(ла)**
Весь наш город зали ...**(ла)**.
Чудеса! Ну, и де ...**(ла)**!

* Примечание: Замените эти имена именами друзей ребенка

Найди на картинках ответы на вопросы:

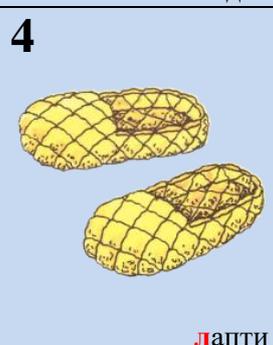
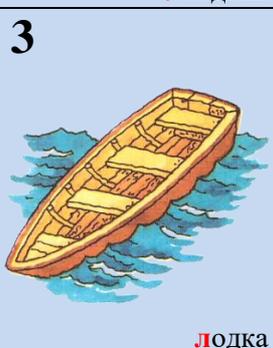
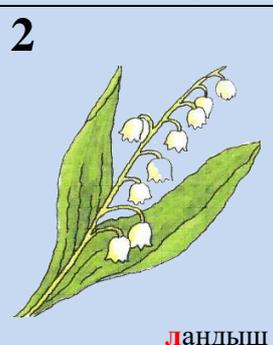
- На чем можно переплыть реку? - ... (на **лодке**)
- Кто громко лает? - ... (**лайка**)
- Кто прилетает к нам весной? - ... (**ласточка**)
- Чем едят суп? - ... (**ложкой**)
- Из чего можно сделать букет для мамы? - ... (из **ландышей**)
- Кто выводит птенцов в гнезде? - ... (**ласточка**)
- Что в старину люди надевали на ноги? - ... (**лапти**)
- Кто покрыт перьями? - ... (**ласточка**)
- Чем можно размешать сахар в чашке чая? - ... (**ложечкой**)
- Кто живёт в конуре? - ... (**лайка**)
- Что может завянуть, если не поливать? - ... (**ландыш**)

Игра – смешилка «Веселый кубик»:

Взрослый читает вопрос, затем ребенок бросает игральный кубик и соотносит его показания с номером картинки. Например, на вопрос: «Чем едят суп?» кубик может «ответить» цифрой «4», а ребенок «расшифрует» этот ответ:

- Суп едят **лаптем**.

Одни и те же вопросы можно задавать несколько раз, так как «ответы» веселого кубика каждый раз будут новыми.



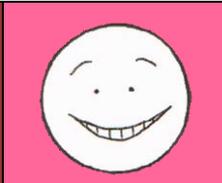
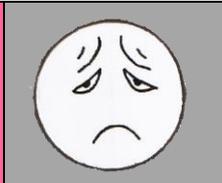
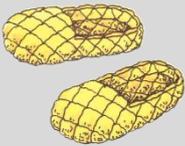
Рисуй и называй:

Нарисуй в тетради солнечный круг. Затем добавляй к нему со всех сторон лучи, четко приговаривая: «*Лучик – лучик – лучик – лучик ...*»

Игра «Самый меткий»

Закрой глаза и, сделав указательным пальцем несколько круговых движений над игровым полем, поставь палец на любой квадрат с цифрой. Если, предположим, палец попал на квадрат с цифрой 6, а находится он в одном ряду с «*лампой*» и в одном столбике с эмограммой «Удивленно» – это значит, что если ты 6 раз спросишь: «*Лампа? Лампа? Лампа? Лампа*» - получишь 6 очков (записать)

Все игроки поочередно делают свои ходы и **четко** произносят слова со звуком Л то сердито, то весело, то печально, то удивленно, то с гордостью. Победителем становится тот, кто наберет наибольшее количество очков.

					
	сердито	весело	печально	удивленно	с гордостью
 лак	3	4	5	4	3
 лама	4	5	6	5	4
 лампа	5	6	10	6	5
 лапти	4	5	6	5	4
 ласты	3	4	5	4	3

Произнеси слог «ло» и повтори слово. Какое новое слово получится?

Пух - ... (**ло**пух)

каток - ... (**ло**коток)

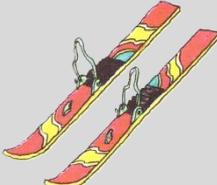
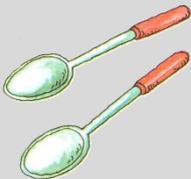
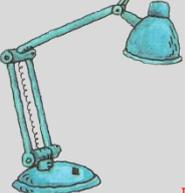
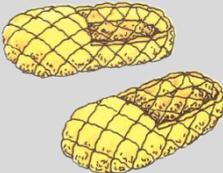
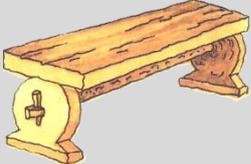
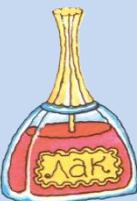
дочка - ... (**ло**дочка)

мать - ... (**ло**мать)

вить - ... (**ло**вить)

пнуть - ... (**ло**пнуть)

«Прочитай» рифмовку по картинкам:

			
лужа	лыжи	лодка	ложки
			
лама	лапы	лось	ладошки
			
лампа	лапти	ласты	лавка
			
лошадь	лак	лопата	лайка

Викторина «Навигатор»

Быстро и четко отвечай на вопросы типа:

- Что под лужей? – ... (под **лужей** **лама**), а что над лаком? – ... (над **лаком** **лапти**),
- Что левее лодки? – ... (**левее** **лодки** **лыжи**)
- Что между лаком и лайкой? – ... (между **лаком** и **лайкой** **лопата**)
- Что во втором столбике? – ... (**лыжи**, **лапы**, **лапти**, **лак**)
- Что в верхнем ряду? – ... (**лужа**, **лыжи**, **лодка**, **ложки**)
- О чем и о ком можно сказать «мой»? – ... (**лось**, **лак**)
- О чем можно сказать «мой»? – ... (**лыжи**, **ложки**, **лапы**, **ладошки**, **лапти**, **ласты**)
- О чем и о ком можно сказать «моя»? – ... (**лужа**, **лодка**, **лама**, **лампа**, **лавка**,
лошадь, **лопата**, **лайка**)

Не глядя на картинки, назови всё, что запомнилось.

Замени первый звук в словах на звук Л:

Боб - ... (лоб)

Мак - ... (лак)

Жук - ... (лук)

Май - ... (лай)

Рожь - ... (ложь)

Рань - ... (лань)

Папа - ... (лапа)

Мама - ... (лама)

Тапки - ... (лапки)

Маска - ... (ласка)

Майка - ... (лайка)

Давка - ... (лавка)

Игра «Поторопись, но не споткнись»

Игроки ставят свои фишки (пуговицы) на синий прямоугольник снизу игровой дорожки.

Игральный кубик не нужен. Для того, чтобы сделать шаг по дорожке игрок должен четко назвать то, что перед ним нарисовано слева – направо, например:

- У лайки – лапки, у ласки – лапы и т.д.

Обратный путь будет не легче, потому что картинки придется «читать» справа – налево:

- Лапки – у лайки, лапы – у ласки и т.д.

Если игрок допускает оговорку или неточность произношения звука Л, его фишка останавливается на том месте, где он «споткнулся» и в игру вступает следующий участник.

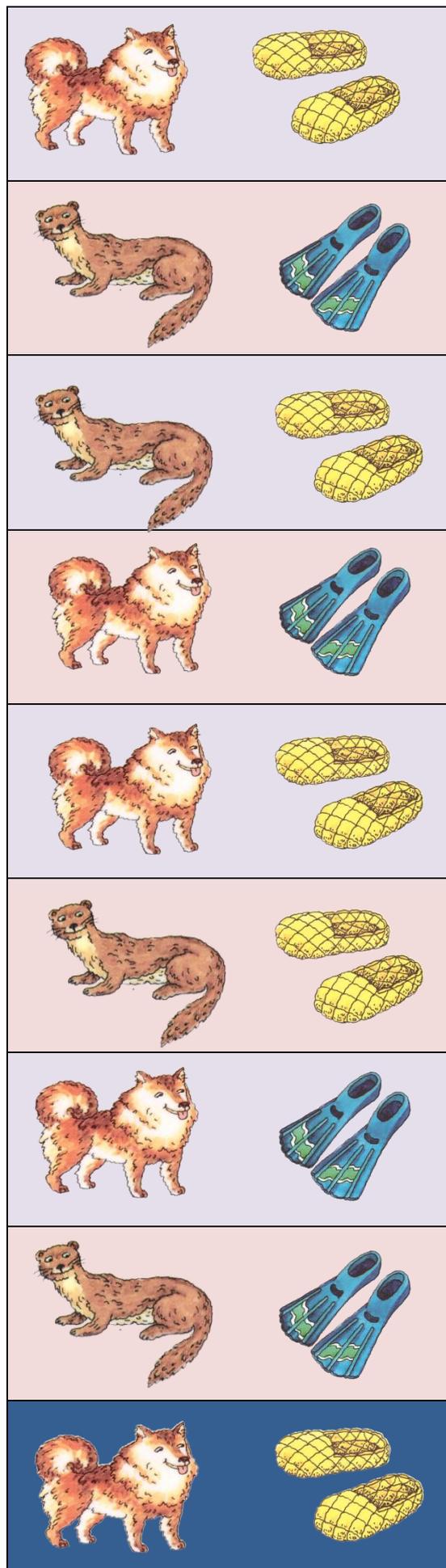
Победителем станет тот игрок, которому удастся первым вернуться на синий прямоугольник.

Игра «Локти – лоб - ладошки»

Когда водящий произносит слово «локти», игрок обхватывает кистями рук свои локти. Услышав слово «лоб», он закрывает ладонями свой лоб. На слово «ладошки» - соединяет ладони, делая хлопок.

Слова надо произносить вразнобой, постепенно ускоряя темп. При этом водящий тоже должен прикасаться к названным частям своего тела сначала правильно, а затем неправильно, пытаясь запутать игрока. Например, показывая на лоб, водящий говорит: «Локти», соединяя ладони, говорит: «Лоб» и т.д.

Как только игрок допускает ошибку, участники игры меняются ролями. Важно, чтобы ребенок, выполняя роль водящего, четко произносил звук Л в словах «локти», «лоб» и «ладошки».



Послушай цепочку слов и повтори **только** слово **со звуком Л**:

Майка – чайка – шайка – гайка – лайка

Мошки – кошки – рожки – ложки – ножи

Жучок – лучок – пучок – сучок

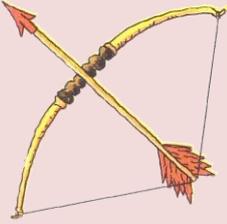
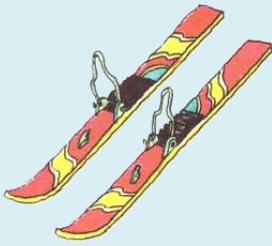
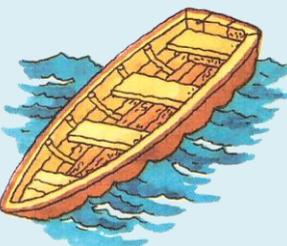
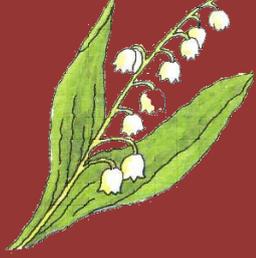
Мама – дама – яма – рама – лама

Маска – ласка – каска

Мак – рак – лак – бак – як

Тапки – папки – лапки

Каток – поток – лоток – моток

 <p>лук</p>	 <p>ласточка</p>	 <p>лапы</p>	 <p>луч</p>
 <p>ложка</p>	<p align="center">Игра «Парные слова»</p> <p>Игроки ставят свои фишки (пуговицы) на «ландыш», поочередно бросают игральный кубик и, в соответствии с его указаниями, передвигаются на определенное количество клеточек, четко произнося звук «Л» в каждом слове. Фишка, остановившаяся на розовом квадрате, переносится на квадрат с парным словом:</p> <p>с «лука» - овоща на «лук» - оружие или наоборот;</p> <p>со звериных «лап», на еловые «лапы» или наоборот;</p> <p>с волшебной «лампы» Аладдина на настольную «лампу» или наоборот.</p> <p>Победителем становится игрок, фишка которого первой остановится на «ландыше». Если же фишка пройдет мимо призового «ландыша», она заходит на новый «круг» по игровой дорожке.</p>		 <p>лапы</p>
 <p>лук</p>			 <p>лыжи</p>
 <p>лодка</p>			 <p>лампа</p>
 <p>ландыш</p>			 <p>лошадь</p>

Подбери словосочетания по картинкам:

настоящая - ... (лампа)

суповая - ... (ложка)

летающая - ... (ласточка)

плетеный - ... (лапоть)

огородная - ... (лопата)

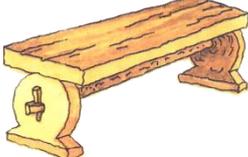
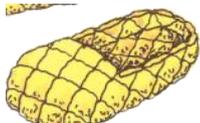
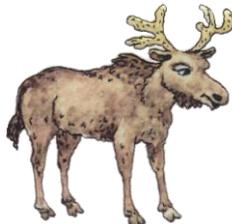
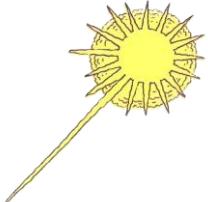
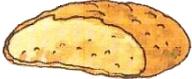
глубокая - ... (лужа)

рогатый - ... (лось)

горький - ... (лук)

солнечный - ... (луч)

Не глядя в таблицу, вспомни картинки при помощи наводящих слов: «Мы говорили о рогатом... (лосе), горьком... (луке) и т.д., а затем без подсказок: «Я помню лужу, лося...»

			
лук	лампа	лавка	лопата
			
ландыш	лапоть	лось	лук
			
лама	ложка	лошадь	луч
			
ломтик	лодка	лак	лужа
			
лайка	луч	ласточка	лом

Настольная игра «Минитвистер»

Первый игрок четко называет слово мужского рода, например: «Мой лак», ставит на эту картинку свой палец и не убирает его до конца игры. Затем второй игрок называет слово женского рода, закрывая его своим пальцем. Таким образом, один игрок старается закрыть всеми своими пальцами предметы мужского рода, а второй игрок – предметы женского рода. Победит тот, кто назовет и закроет наибольшее число картинок.

Какие новые слова получатся, если как эхо повторять их окончания?

Кулак ... (лак, лак, лак)

шоколад ... (лад)

реклама ... (лама)

каблук ... (лук, лук, лук)

булавка ... (лавка)

балалайка... (лайка)

водолаз ... (лаз, лаз, лаз)

обложка... (ложка)

булыжник ... (лыжник... ..)

Какое слово получатся, если поменять слоги местами?



Жи – лы ... (лы – жи)

ска – лы ... (лы – жи)

жа – ло ... (ло – жа)

ко – лы ... (лы – ко)

При помощи картинок подбери подходящие по смыслу слова:

стреляет ... (лук)

бодает ... (лось)

плывет ... (лодка)

катятся ... (лыжи)

красит ... (лак)

освещает ... (луч)

летит ... (ласточка)

копает ... (лопата)

лает ... (лайка)

цветет ... (ландыш)

ржет ... (лошадь)

кормит ... (ложка)

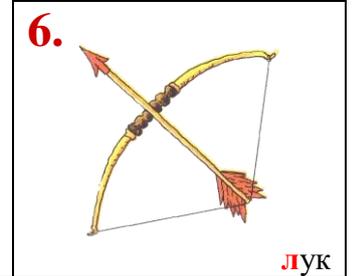
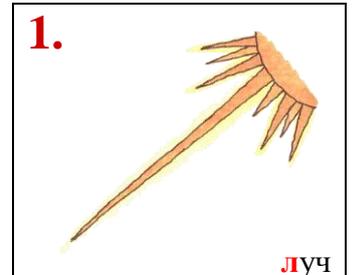
Повтори это же упражнение, по памяти, не глядя на картинки. А теперь наоборот, глядя на картинки, вспомни слова – действия.

Игра «Фантазеры»

Игроки поочередно бросают сразу два игральных кубика (или один кубик дважды).

Первый кубик указывает – «у кого», **второй** – «что появляется».

Игрок должен объяснить, кому для чего это может пригодиться. Например, если на **первом** кубике выпадает «3» - «ласточка», а на **втором** – «1» - «луч», игроку придется придумать, для чего ласточке может понадобиться луч. Для того, чтобы согреться? Или с помощью луча в темноте искать червячков? А, может быть, ласточка догадалась, что ночью бабочки сами будут слетаться к светящемуся гнезду? За каждый, придуманный игроком вариант ответа присуждается 1 балл. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество баллов.

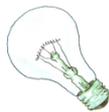


Прочитай чистоговорку по картинкам:

Ла ла ла



лапы



лампа



лак.

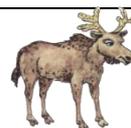
Ло ло ло



лодка



лошадь



лось

Лу лу лу



лужа



лучик



лук

Игра «Слоги и слова»

Игральный кубик в этой игре показывает не количество шагов по игровой дорожке, а то, с какого слога должны начинаться слова:

ЛА	ЛО	ЛУ			

Участники игры ставят свои фишки на «старт» и поочередно бросают игральный кубик.

Предположим, у первого игрока выпадает «3». Это значит, что он сможет передвинуть свою фишку по игровой дорожке на столько клеточек, сколько слов, начинающихся с ударного слога «ЛО» он сможет придумать: *лоб, локоть, лом, лодка, лодочник, ложка, логика, ломтик, локон, лоскут, лошадь, логово, ловкость, лоджия, ложь* и т.д. Как только запас слов у первого игрока иссякнет, в игру вступает его соперник. Если, предположим, и у него выпадет «3», он может повторить те же самые слова. Победителем становится игрок, сумевший первым привести свою фишку к финишу.



