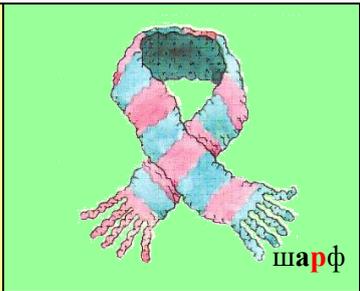
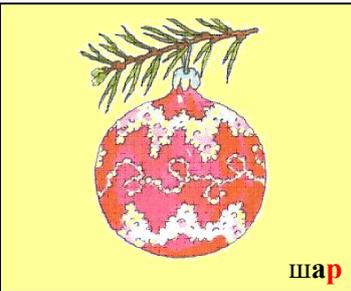


шар



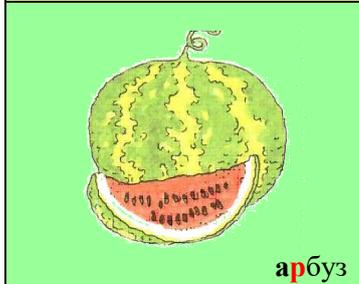
шарф



шар



зоопарк



арбуз

Повтори цепочки слогов и слов:

Ар-ор – фарфор *Ар-ур - бардюр*
Ур-ур – турнир *Ар-ур - гарнир*
Ар-ур – шарнир *Ар-ор - партнёр*



ёрш



карта

Игра «Парные слова»

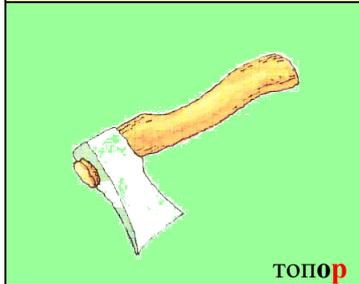
Игроки ставят свои фишки на «светофор», поочередно бросают игральный кубик и, в соответствии с его указаниями, передвигаются на определенное количество клеточек, четко произнося каждое слово. Фишка, остановившаяся на жёлтом квадрате, переносится на квадрат с парным словом:

- с «карты» географической на «карту» игральную или наоборот;
- с «шара» воздушного, на «шар» ёлочный или наоборот;
- с рыбки под названием «ёрш» на щетку - «ёрш» или наоборот;
- с «корзины» для грибов и ягод на «корзину» для игры в баскетбол или наоборот;

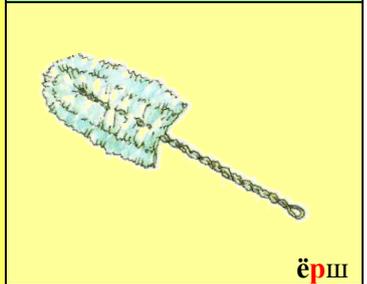
Побеждает игрок, фишка которого первой **остановится** на «светофоре». Если же фишка пройдет мимо «светофора», игроку придется еще раз пройти по игровой дорожке.



цирк



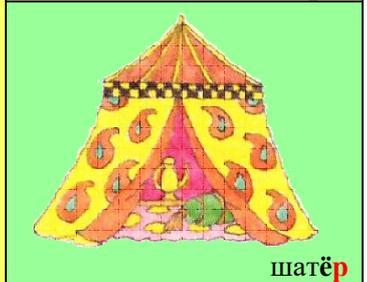
топор



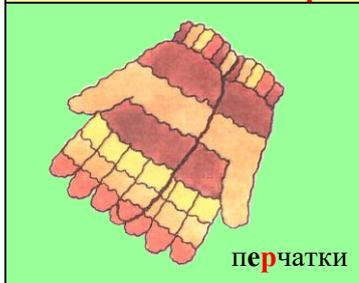
ёрш



карта



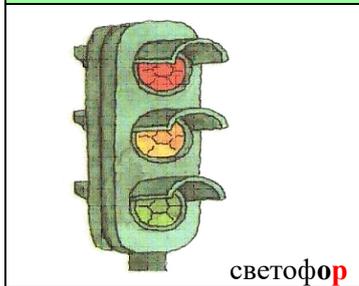
шатёр



перчатки



корзина



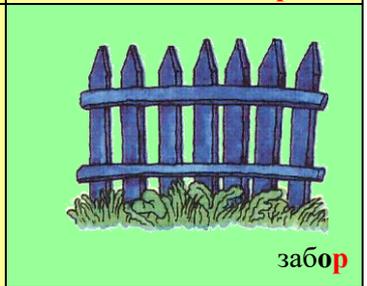
светофор



мартышка

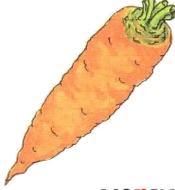
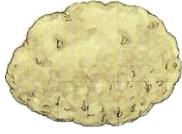
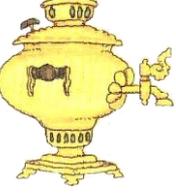
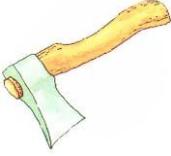
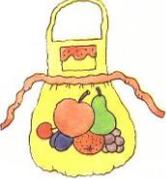
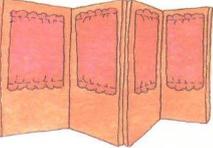
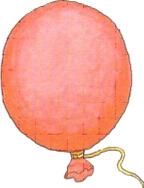
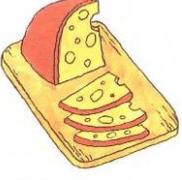
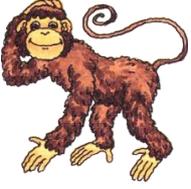
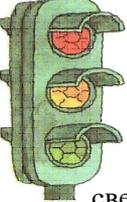
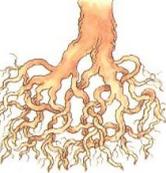
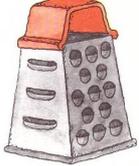
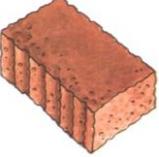
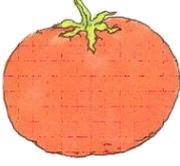


корзина



забор

Прочитай рифмовку по картинкам:

| | | | |
|---|--|---|---|
|  персик |  перчик |  морковка |  картошка |
|  свитер |  шорты |  кормушка |  гармошка |
|  самовар |  карта |  куртка |  топор |
|  ёрш |  перчатки |  черника |  забор |
|  фартук |  шарфик |  пожарный |  корзинка |
|  ширма |  сахарница |  шар |  картинка |
|  сыр |  мартышка |  арбуз |  светофор |
|  корни |  тёрка |  кирпич |  помидор |

Найди на картинках и назови:

1. Съедобное
2. Только овощи
3. Одежду
4. Только вязаные вещи
5. Посуду
6. Металлические предметы
7. Деревянные предметы
8. Предметы красного цвета
9. Полосатые вещи
10. Предметы круглой формы
11. Самый легкий предмет
12. Что растёт?
13. Что не тонет?
14. О чем можно сказать «мой»?
15. О чем можно сказать «моя»?
16. О чем можно сказать «мои»?
17. Не глядя в таблицу, назови запомнившиеся картинки

Повтори пары слогов, передавая эмоции персонажей:

Голуби сидели на крыше и **беззаботно** ворковали: «**Варр – вэрр**» - 3 раза
 Они не заметили, как к ним подкрался **хитрый** кот: «**Мурр – мурр**» - 3 раза
 Старая ворона увидела кота и **возмущенно** закаркала: «**Карр – гарр**» - 3 раза
 Голуби **взволнованно** вспорхнули и улетели: «**Варр – вэрр**» - 3 раза
 Кот **недовольно** зафыркал: «**Фырр – бырр**» - 3 раза

Найди короткое слово, внутри длинного слова:

| | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| пЯТЁ Р КА | ША Р манка | дВО Р ник, | ПА Р та |
| ША Р нир | пассаЖИ Р | ША Р фик | разгоВО Р |
| КО Р мушка | куМИ Р | СО Р няк | ПА Р ковка |
| инЖИ Р | сПОР Т | СПОР Т | транСПОР Т |

Поменяй местами части слов:

Посадил на грядке Вовка
 и **МО**Р**** - ТОШКУ, и **КА**Р**** - КОВКУ (*морковку и картошку*)
 Смастерил наш дед Егор
СВЕТО - ВАР**** и **САМО - Ф**О**Р** (*светофор и самовар*)
 Хорошо играл Антошка
 На **ГА**Р**** - МАНКЕ и **ША**Р**** – МОШКЕ
 (*на гармошке и шарманке*)

Найди ответы на картинках:

Что краснеет на грядке? - ... (*помидор*)
 Что ты кладешь в чай? - ... (*сахар*)
 Что ты завязываешь на шее - ... (*шарф*)
 Что бьётся у тебя в груди? - ... (*сердце*)
 Кто ползает под землёй? - ... (*червяки*)
 Где живёт ёжик? - ... (*в норке*)

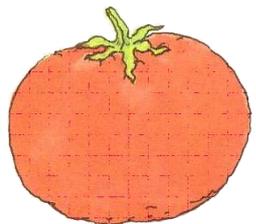
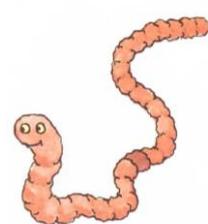
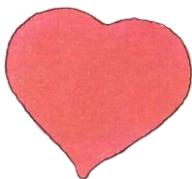
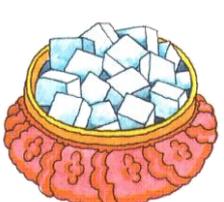
Игра – смешилка «Веселый кубик»:

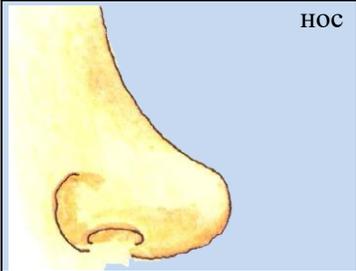
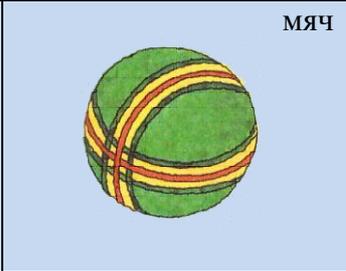
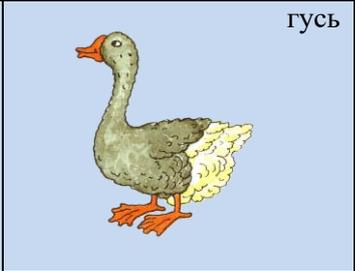
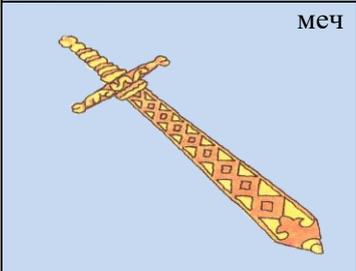
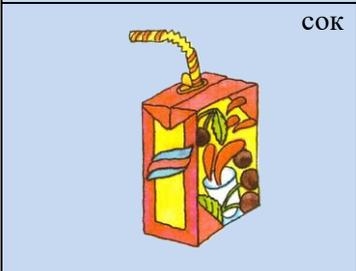
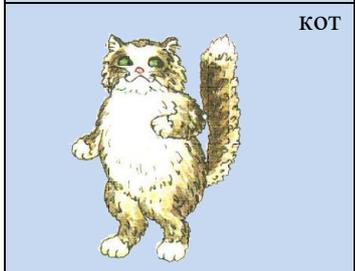
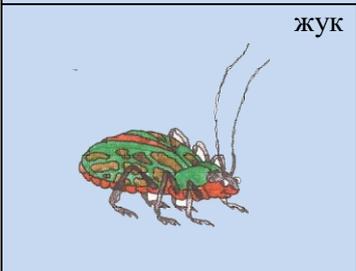
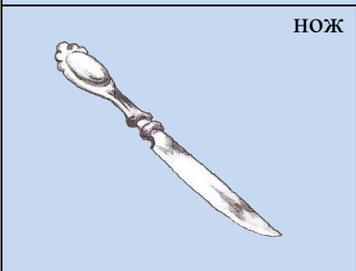
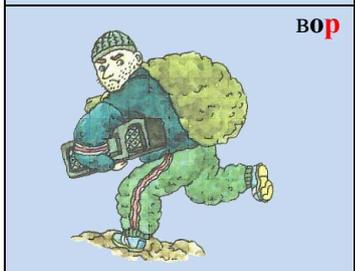
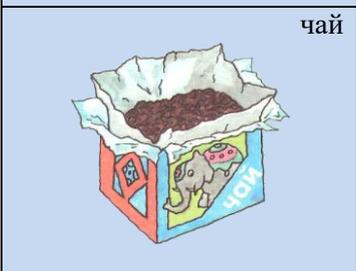
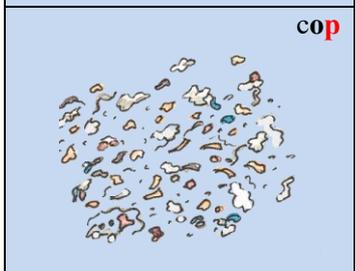
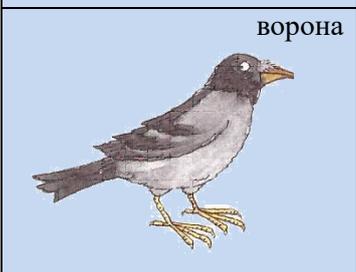
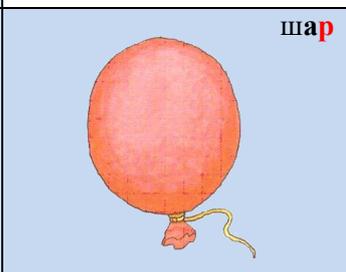
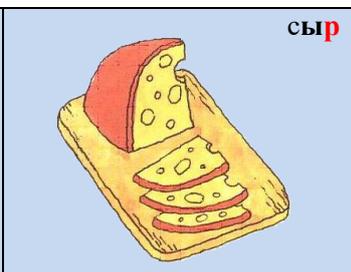
Сначала взрослый читает вопрос, например:
 - Кто ползает под землёй?

Затем ребенок бросает игральный кубик и соотносит его показания с номером картинки, предположим, выпадет «б», и ребенок расшифрует «ответ» Веселого кубика:

- Под землёй ползает **шарфик**

Одни и те же вопросы можно задавать несколько раз, так как «ответы» кубика каждый почти всегда будут новыми.

| | |
|----------|---|
| 1 |  |
| | помидор |
| 2 |  |
| | червяк |
| 3 |  |
| | сердце |
| 4 |  |
| | сахар |
| 5 |  |
| | норка |
| 6 |  |
| | шарф |

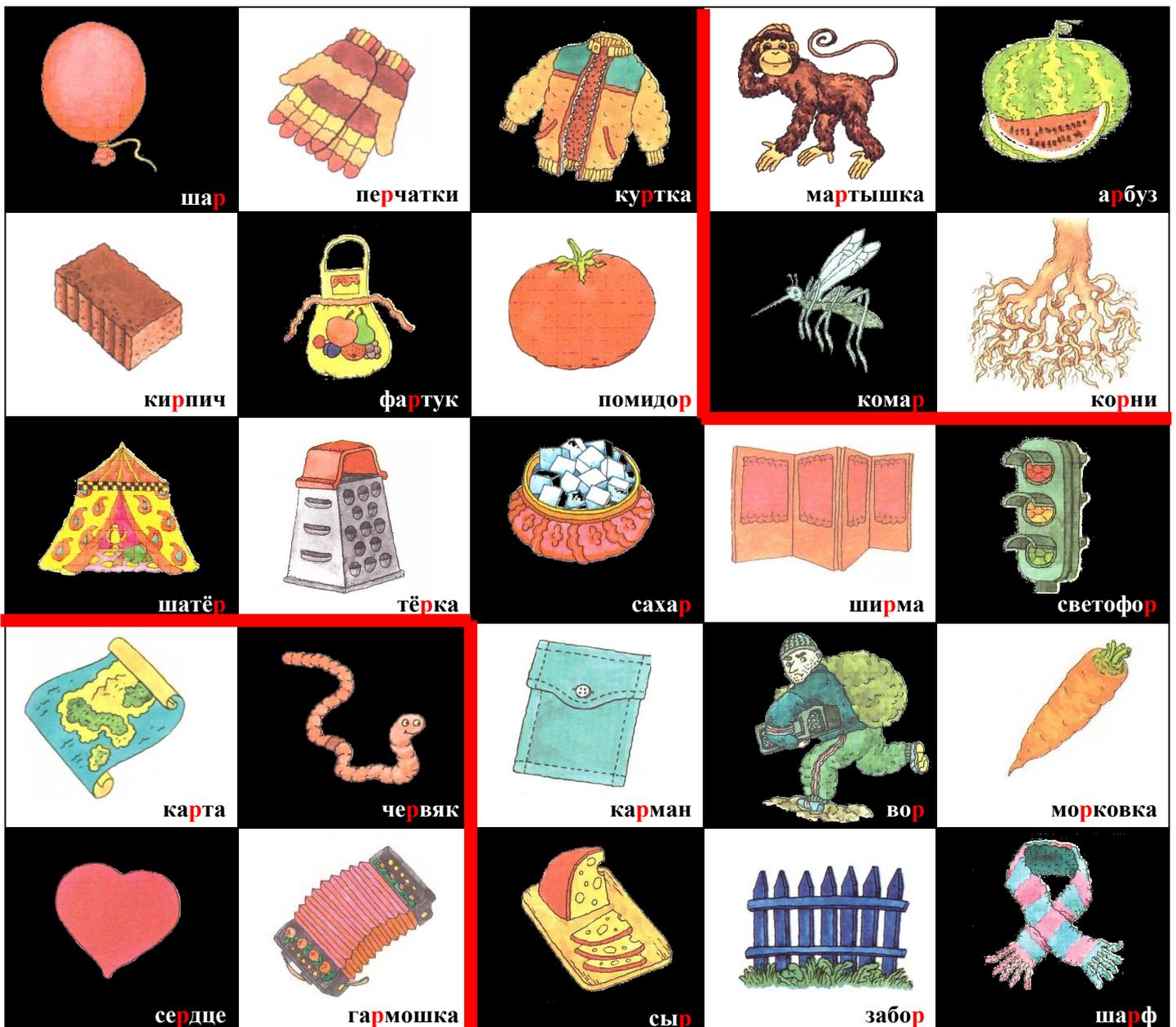
| | | | |
|--|--|---|---|
|  <p>нос</p> |  <p>мяч</p> |  <p>мышь</p> |  <p>гусь</p> |
|  <p>меч</p> | <p>Каркни и повтори предложение</p> <p>Зина собирает ягоды - ... <i>(Корзина собирает ягоды)</i></p> <p>Мушки летят на свет - ... <i>(Кормушки летят на свет)</i></p> <p>Тина на дне пруда - ... <i>(Картина на дне пруда)</i></p> <p>Манная каша - ...<i>(Карманная каша)</i></p> <p>Игра «Воронята»</p> <p>Участники игры ставят свои фишки, условно изображающие «воронят» на картинку «ворона». Затем они поочередно бросают игральный кубик и в соответствии с его показаниями делают определенное число шагов по игровой дорожке, четко называя при этом картинки на «вороньем» языке, т.е. каркая перед каждым словом, например: «каршар», «карсыр», «карпар», «карсор»...</p> <p>Победителем становится тот «вороненок», который первым вернется к маме «вороне». Если же фишка пройдет мимо картинки «ворона», игроку придется продолжить игру, но теперь он сможет передвигать фишку и вперед, и назад.</p> | |  <p>конь</p> |
|  <p>сок</p> | | |  <p>кот</p> |
|  <p>жук</p> | | |  <p>шарф</p> |
|  <p>нож</p> | | |  <p>вор</p> |
|  <p>чай</p> |  <p>сор</p> | | |
|  <p>ворона</p> |  <p>шар</p> |  <p>сыр</p> |  <p>пар</p> |

Добавь слог «тёр» и повтори получившееся слово:

Ша ... - (шатёр) кос ... - (костёр) мон ... - (монтёр) лиф ... - (лифтёр)
 шах ... - (шахтёр) ак ... - (актёр) вах ... - (вахтёр) визи ... - (визитёр)

Игра «Уголки»

Один игрок расставляет в своем «дворике», находящемся в правом верхнем углу игрового поля 4 шашки (пуговицы) одного цвета, а второй игрок расставляет 4 шашки (пуговицы) другого цвета в своем «дворике» в левом нижнем углу. Победит тот игрок, который сможет первым перевести свои шашки во «дворик» противника. Шашки могут двигаться в любом направлении, но только на соседнюю клетку. Шашку можно перепрыгнуть, если за ней есть свободная клетка. При этом шашка, которую перескочили, с поля не удаляется. В процессе игры оба участника должны **четко произносить звук Р** в названиях картинок, по которым передвигаются их шашки.



Замени последний звук в словах на звук Р

со**Н** - ... (*со**р***) хо**Д** - ... (*хо**р***) ша**Г** - ... (*ша**р***) забо**Й** - ... (*забо**р***)
 сы**Н** - ... (*сы**р***) во**Й** - ... (*во**р***) ми**Г** - ... (*ми**р***) мото**К** - ... (*мото**р***)

«Оживи» слова, из которых испарилось слово «пар».

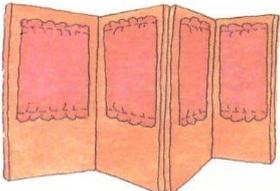
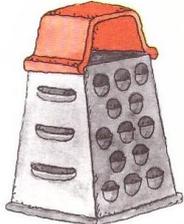
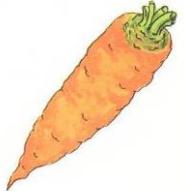
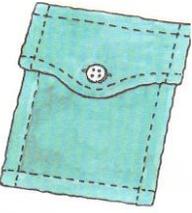
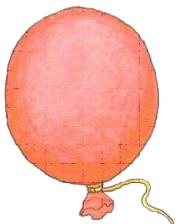
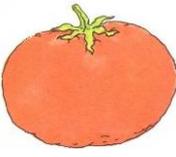
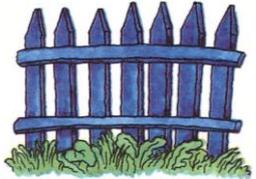
Взрослый читает часть слова, а ребенок произносит слово «пар», повторяет то, что сказал взрослый и объясняет значение слова, которое получилось.



...та - (*па**р**та*) ...ус - (*па**р**ус*) ...ковка - (*па**р**ковка*)
 ...кет - (*па**р**кет*) ...ад - (*па**р**ад*) ...ово□з - (*па**р**овоз*)
 ...ник - (*па**р**ник*) ...оль - (*па**р**оль*) ...охо□д - (*па**р**оход*)
 ...тия - (*па**р**тия*) ...ик - (*па**р**ик*) ...ашю□т - (*па**р**ашют*)

Подбери словосочетания по картинкам:

Плетёная - ... (*ко**р**зина*) Воздушный - ... (*ша**р***) Географическая - ... (*ка**р**та*)
 Турецкий - ... (*ша**т**ёр*) Речной - ... (*ё**р**ш*) Перезревший - ... (*по**м**идор*)
 Театральная - ... (*ши**р**ма*) Острая - ... (*тё**р**ка*) Покосившийся - ... (*забо**р***)

| | | | |
|---|--|--|--|
|  ка р та |  ши р ма |  тё р ка |  мо р ковка |
|  ша т ёр |  ка р ман |  ко р зина |  ша р |
|  по м идор |  га р мошка |  ё р ш |  забо р |

Найди картинки, названия которых рифмуются со словами:

Кори**д**ор - ... (*по**м**идор*) набо**р** - ... (*забо**р***) го**р**ка ... (*тё**р**ка*)
 па**р**ковка - ... (*мо**р**ковка*) па**р**та - ... (*ка**р**та*) па**р** ... (*ша**р***)
 ка**р**тина - ... (*ко**р**зина*) гу**р**ман - ... (*ка**р**ман*) мо**р**ж ... (*ё**р**ш*)
 ка**р**тошка - ... (*га**р**мошка*) ша**х**тёр - ... (*ша**т**ёр*) фи**р**ма ... (*ши**р**ма*)

Замени средний звук в слове на звук Р:

го**Н**ка - ... (го**р**ка)ды**М**ка - ... (ды**р**ка)ко**Ш**ка - ... (ко**р**ка)но**Ч**ка - ... (но**р**ка)па**С**та - ... (па**р**та)ме**Т**ка - ... (ме**р**ка)ма**С**ка - ... (ма**р**ка)жа**Л**ко - ... (жа**р**ко)ве**Ч**но - ... (ве**р**но)

Хитрые загадки:

Чисто выметет весь двор

И почистит снег ... боксер? шахтер? (не боксер и не шахтер, а дворник)

Приготовит целый пир,

Всех накормит ... пассажир? командир? (не пассажир и не командир, а повар)

Потушить любой пожар,

Сможет смелый ... санитар? кочегар? (не санитар и не кочегар, а пожарный)

Подбери слово:

Поезд – вокзал, корабль - ... (порт)

Апельсин – кожура, арбуз - ... (корка)

Конец – финиш, начало - ... (старт)

Море – маяк, шоссе - ... (светофор)

Человек – лицо, зверь, - ... (морда)

Север - холодно, юг - ... (жарко)

Пилить - пила, рубить - ... (топор)

Спуск – вниз, подъем - ... (вверх)

Повтори слова, вставив пропущенный звук Р:

Инте . нет

пода. ки

дежу. ный

ско . пион

те . пение

консе . вы

суме . ки,

све . чок

пе . чатки

че . ника

зоопа . к

отвё . тка

Много-много раз подряд повторяй бесконечный стишок:

На картинке

мартышка с корзинкой,

а в корзинке

картонка с картинкой,

на которой

мартышка с корзинкой,

а в корзинке

картонка с картинкой,

на которой и т.д.



