

## Повторяй только слова с мягким звуком РЬ:

Комета – кассета – карета

Билет – берет – балет

Футболист – юморист – пианист

Курица – улица – умница

Отец – дворец – конец

Витамин – апельсин – мандарин

Маяк – моряк – кулак

Лис – рысь – рис

Котёнок – телёнок – тигрёнок

## Повторяй по одной строчке чистоговорки:

Ри – ри. Ри – ри. Поскорее посмотри:

Ре – ре. Ре – ре. Вот рябинка во дворе,

Рё – рё. Рё – рё. На рябине – снежирёк!

Ри – ри. Ри – ри. У меня есть сухари,

Ря – ря. Ря – ря. Угощу я снегиря

Рю – рю. Рю – рю. И беретик подарю!

## Как назвать такого человека:

Мудрый - ... (муд-рец)

Хитрый - ... (хит-рец)

Храбрый - ... (храб-рец)

Добрый - ... (нет, не доб-рец, а доб-ряк)

Остроумный - ... (ост-ряк)

Старый - ... (нет, не стар-ряк, а стар-рик)

В море - ... (мор-ряк)

В горах - ... (нет, не гор-ряк, а го-рец)

## Скажи по-другому:

Носок с дырой - ... (дырявый носок)

Охрана на берегу - ... (береговая охрана)

Яйцо курицы - ... (куриное яйцо)

Сок берёзы - ... (берёзовый сок)

Забор из дерева - ... (деревянный забор)

Монета из серебра - ... (серебряная монета)

Домик в деревне - ... (деревенский домик)

Куст сирени - ... (сиреневый куст)

## Игра – смешилка «Незнайка»

Один игрок задаёт второму игроку самые разнообразные вопросы, например:

Как тебя зовут?

Что ты обычно ешь на завтрак?

Кто живет в дупле?

Чем ты чистишь зубы?

На чём зимой ты катаешься с горки?

Кто кукарекает?

Чем ты причёсываешься?

Что наряжают в Новый год?

Что ты носишь на голове?

Чем доктор ставит укол?

На чем играет гитарист?

Кто вылупился из яйца?

Выслушав вопрос, второй игрок бросает игральный кубик, соотносит его показания с номером картинке и четко отвечает. Так если после вопроса «Как тебя зовут?» на игральном кубике выпадет «тройка» ему придётся ответить: «Меня зовут Курицей». Затем ему, возможно, придётся признаться, что зубы он чистит берёзой и т.д.

Как только на игральном кубике выпадает «шестёрка» второй игрок отвечает: «Не знаю» и участники игры меняются ролями.



Повтори три признака и составь правильное словосочетание:

БЕРЕГ: ма**ри**нованный, **р**ечной или **р**езиновый? (*Речной берег*)

КУРИЦА: куд**ря**вая, заго**р**елая или **р**ябая? (*Рябая курица*)

ТЕРЕМ: **р**езной, вар**ё**нный или го**р**ячий? (*Резной терем*)

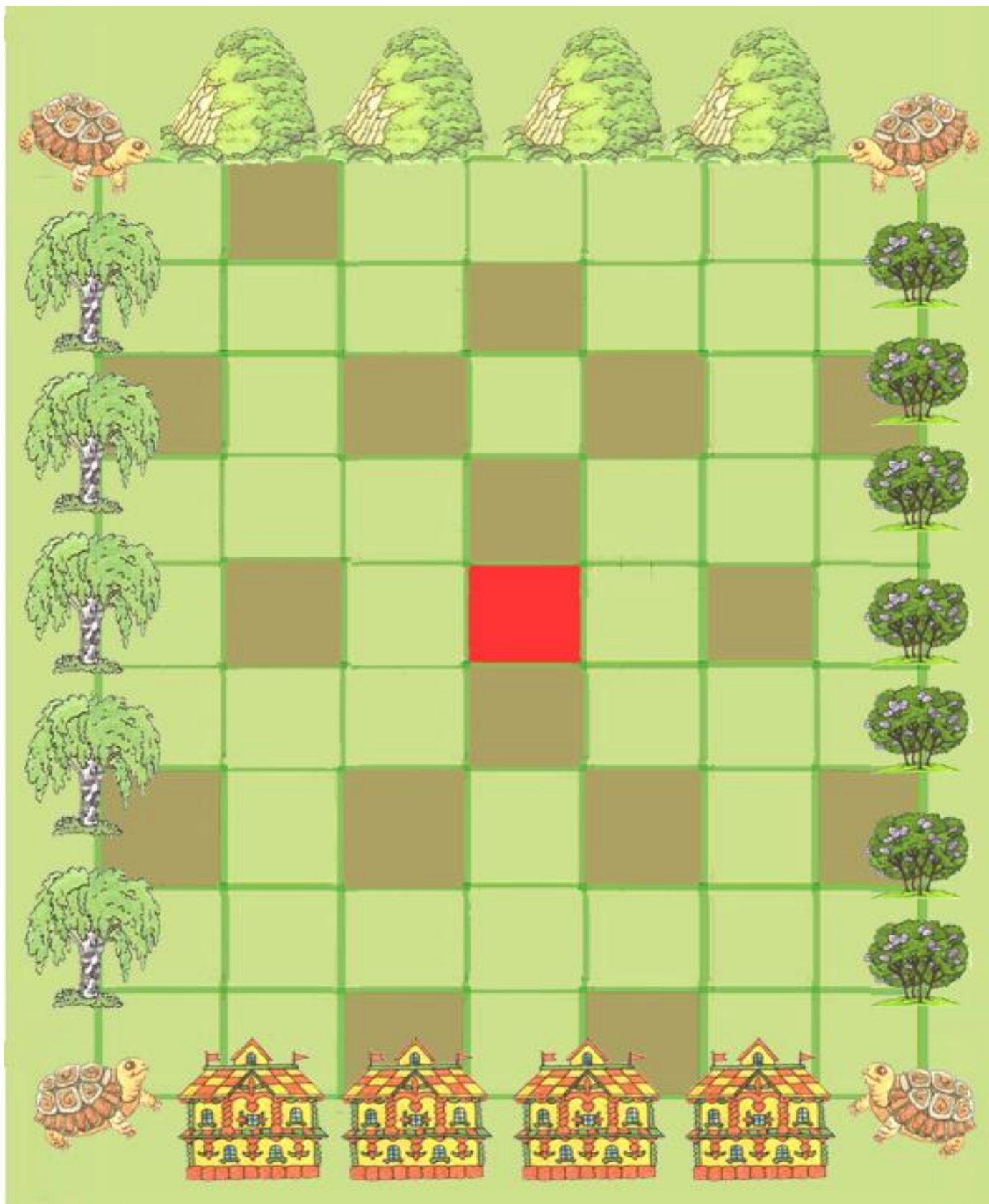
ЖЕРЕБЁНОК: стар**и**нный, сир**е**невый или **р**езвый? (*Резвый жеребёнок*)

ИСТОРИЯ: дер**е**вянная, интер**е**сная или кор**и**чневая? (*Интересная история*)

 <p>серёжки</p>	 <p>черепаха</p>	 <p>шарик</p>	 <p>ящерица</p>
 <p>черешня</p>	<p align="center"><b>Игра «Парные слова»</b></p> <p>Игроки ставят свои фишки возле «<b>дерева</b>», поочередно бросают игральный кубик и, в соответствии с его указаниями, передвигаются на определенное количество клеточек, <b>четко</b> произнося каждое слово. Фишка, остановившаяся на голубом квадрате, переносится на квадрат с парным словом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>с берёзовых «<b>серёжек</b>» на украшение «<b>серёжки</b>» или наоборот;</li> <li>с ёлочного «<b>шарика</b>» на «<b>шарик</b>» воздушный или наоборот;</li> <li>с музыкального инструмента под названием «<b>тарелки</b>» на суповые «<b>тарелки</b>» или наоборот.</li> </ul> <p>Побеждает игрок, фишка которого первой <b>остановится</b> возле «<b>дерева</b>». Если же фишка пройдет мимо него, она заходит на следующий «<b>круг</b>».</p>	 <p>шарик</p>	
 <p>серёжки</p>		 <p>курица</p>	
 <p>огурец</p>		 <p>тарелки</p>	
<p>дерево</p> 		 <p>перец</p>	 <p>тарелки</p>



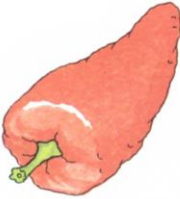
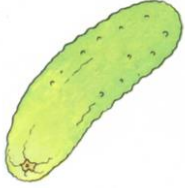
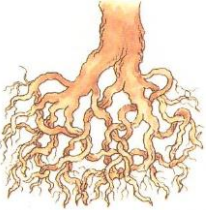

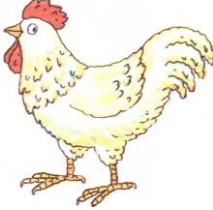






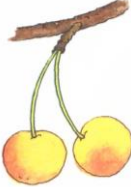


## Игра «Получите посылку»

Поставьте 4 «посылки» (пуговицы) на красную клетку. Надо доставить их четырем черепашкам, живущим по краям игрового поля. Но ребенку брать в руки эти «посылки» нельзя, он должен только объяснить взрослому, куда нести «посылку», чтобы обойти все «ямы» - тёмные клетки. «К берёзе» - шаг влево. «К сирени» - шаг вправо. «К горе» - шаг вверх. «К теремку» - шаг вниз. По диагонали фишку передвигать нельзя.





«Прочитай» рифмовку по картинкам:

			
варежка	сережка	перец	огурец
			
корень	черепаха	курица	скворец
			
теремок	царица	жеребёнок	шарик
			
дерево	черешня	снегири	фонарик

## Викторина «Навигатор»

Быстро и **четко** отвечай на вопросы типа:

- Что находится справа от жеребёнка? – ... (*шарик*)
- Что в левом верхнем углу? – ... (*варежка*)
- Что находится в правом столбике? – ... (*огурец, скворец, шарик, фонарик*)
- Что в нижнем ряду? – ... (*дерево, черешня, снегири, фонарик*)
- Что между корнем и деревом? – ... (*теремок*)
- Найди и назови птиц – ... (*курица, скворец, снегири*)
- О чем и о ком можно сказать: «Она моя» («оно моё», «он мой»)? и т.д.

Не глядя на картинки, назови всё, что запомнилось.

## Готовим салат.

Нарисуй в тетради длинный лежащий на боку огурец. Затем резкими штрихами сверху – вниз по вертикальным линейкам тетради «нарежь» его тонкими (в 1 клетку) кусочками и **четко приговаривай**: «*Режу огурец, режу огурец, режу огурец, режу огурец ...*»

## Заканчивай каждую фразу словом «жюри» Помни, что слово «жюри» не изменяется:

Как-то раз моей старшей сестре  
Предложили стать членом ... (*жюри*)  
Я сказал ей: «Ну, что ж, посмотрю,  
Как ты будешь работать в ... (*жюри*)  
Будь к певцам и танцорам добрей –  
Они очень боятся ... (*жюри*)  
Не получают призов – сразу в рёв,  
Обижаются все на ... (*жюри*)  
Справедливо суди, ведь не зря  
Ты назначена членом ... (*жюри*)»

## Найди картинку по одному признаку:

Мыльные - ... ( <i>пузыри</i> )	Чёрствые - ... ( <i>сухари</i> )
Вязаная - ... ( <i>варежка</i> )	Ёлочный - ... ( <i>шарик</i> )
Корабельные - ... ( <i>якоря</i> )	Седой - ... ( <i>старик</i> )
Берёзовые - ... ( <i>серёжки</i> )	Спелая - ... ( <i>черешня</i> )
Мудрая - ... ( <i>черепаха</i> )	Глупая - ... ( <i>курица</i> )
Двухэтажный - ... ( <i>терем</i> )	Горький - ... ( <i>перец</i> )

Не глядя в таблицу, назови картинки сначала при помощи наводящих слов (*берёзовые ...*, *седой ...*), а затем без подсказок.

## Викторина «Верю – не верю»

После каждого утверждения **четко** говори либо «*верю*», либо «*не верю*». Но не спеши с ответом. Даже ошибочное, на первый взгляд, утверждение типа «*Жираф на севере живёт*» может оказаться возможным, если жираф живёт в зоопарке.

Весною яблоня цветёт.	Корова молоко даёт.	
Цыплёнок по реке плывёт.	Летает в космос самолёт	
Акула воду в море пьёт.	Бородка у козы растёт.	
Красиво соловей поёт.	Мышей боится бегемот	
Весной на реках тает лёд.	Кит в море звуки издаёт	
По рельсам ходит теплоход.	Пчела в цветах находит мёд.	Пингвин гнездо в сугробе вьёт
Совсем не видит солнца крот.	Подснежник и зимой цветёт.	В берлоге кенгуру живёт
Вслед за весной зима придёт.	На грядке огурец растёт.	Летать не может луноход.

А теперь придумай свои утверждения и проверь, чему «*поверяют*», а чему «*не поверяют*» взрослые.





## Выучи скороговорку:

Повариха варенье варит – наваривает, варит да приговаривает:

- Варю варенье Вареньке, варю варенье Вареньке, варю варенье Вареньке...

## Игра «Сыщики»:

Взрослый называет и любой изображенный на картинке предмет, например: «букварь», а ребенок должен найти, показать и четко назвать и маленький «букварик», и огромный «букварище». Таким же образом разыгрываются еще 10 пар предметов. Затем игроки меняются ролями. Важно, чтобы игроки не говорили: «Вот», указывая пальцем на изображение предмета, а четко называли найденные картинки:

Берёза - ... (берёзка и берёзища)  
 Комар - ... (комарик и комарище)  
 Шар - ... (шарик и шариче)  
 Топор - ... (топорик и топорище)  
 Снегирь - ... (снегирёк и снегорище)

Якорь - ... (якорёк и якорище)  
 Сухарь - ... (сухарик и сухарище)  
 Серьга - ... (серёжка и серёжища)  
 Пузырь - ... (пузырёк и пузырище)  
 Черепаха - ... (черепашка и черепашища)

